

SDGs 17 の目標クイズアプリの作成

近年、様々な会社で持続可能な開発目標（SDGs）を導入している。SDGs の重要性、注目度が高まっている。本作品では、SDGs 教育を受けてこなかった世代やこれから社会に出る生徒や学生に、持続可能な開発目標（SDGs）を知ってもらうきっかけとして、あるいは既に学んだ人でも復習などに活用できるようなクイズアプリを制作した。

関連研究によると、子どもや学生がゲームで SDGs を学ぶメリットについて、SDGs に対する「難しそう」というイメージを覆し、楽しみながら理解を深められることとあり、SDGs 17 の目標をクイズ形式にすることで、日常の中で気軽に取り組みやすく学習ができるアプリケーションを目指した。

本アプリケーションは、どんな SDGs 17 の目標があるのかを知ってもらうために、目標ごとにイラストを出題し 4 択でイラストに合う目標を選択して解答をする、4 択クイズ形式である。選択肢を押すと次のページに進み、マル○かバツ×の画像で正解が表示される。この時出題した目標のイラストには正解の目標の文言も表示している。次のページへ進むと、その目標についてどのような対策があるのか解説を表示している。次の問題のボタンを押すことで次の問題へ進む。これらがクイズの一連の流れである。最終問題の解説画面で、次の問題を押すと最終結果画面へと移動し、何問中何問正解したかスコアが表示される。2 回目からは最新のスコアと前回スコアも表示するようにして、前回よりもどれくらい答えられたか、答えられなかったかを結果として出すようにして、学べるような形となっている。

本研究では、高等学校に通っている 47 名の生徒と勤務している 7 名の教員であり、あわせて 54 名を対象にクイズゲームを行ってもらった。その後、アンケート調査をした。54 人中 49 人が SDGs を学習する始めるきっかけ・復習に役立つという調査結果が出ており、またクイズを通して復習することができたというコメントもあったため、SDGs を学習する始めるきっかけ・復習に役立つクイズアプリケーションが完成したと言える。