

乙女ゲームに関する研究

乙女ゲームと女性プレイヤーの感情需要：仮想恋愛から cos 依頼まで

黄朗貽

本研究は、乙女ゲームと cos 依頼サービスが現代の若者に与える心理的影響と満足感を探求するものである。乙女ゲームがもたらす仮想恋愛体験と、cos 依頼サービスが提供するカスタマイズされたリアルな交流が、日常生活のストレス緩和や感情的支えとしてどのように機能しているかを明らかにすることを目的としている。

調査結果から、乙女ゲームは「理想的なキャラクターとの感情的な絆」や「没入感を通じた癒し」を提供する一方、cos 依頼サービスは「特定のイベントや記念日における特別な体験」や「カスタマイズされた交流」によって高い感情的満足をもたらしていることが判明した。一方で、サービスの認知度不足や特定の趣味層への需要の偏りが課題として指摘された。結論として、乙女ゲームと cos 依頼サービスは、現代社会における孤独感や感情的充足へのニーズに応え、プレイヤーに感情的な支えを提供する新たなエンターテインメントとしての役割を果たしている。さらに、今後の市場拡大やサービス改善の可能性を議論する余地が示された。