

# 社会学について学べるクイズアプリの制作

本稿では「社会学初学者やこれから社会学を学習する人に対して」というテーマでアプリを制作した。簡単に社会学について学習できるコンテンツの制作が行えたと考えられる。

大学で学べる学問には様々な分野が存在している。その中でも、社会学という学問は扱っている分野が非常に多く様々な学問と密接にかかわっている。また、社会学は近年注目されている学問である。社会学で扱うことのできる分野は多岐にわたり、社会理論や、メディア、秩序と権力、空間と都市、階級と闘争、文化と消費社会、公共性とコミュニティ、自己と相互行為、国家とグローバリゼーション、ジェンダーとセクシュアリティなども扱っている。このように幅広い分野を学ぶことができる学問であるからこそ、具体的に何を学ぶのが、これから社会学を学ぼうと考えている人や、初学者にとってイメージし難いものになってしまっている。

これらのことから、これから社会学を学んでいきたいと考えている人や社会学初学者に対して、社会学について簡単にどんなものが存在しているのかを学べるようなコンテンツを制作した。コンテンツを実際に使用してもらった後に、使用者に対してアンケートを実施したところ、制作したクイズアプリが社会学を理解する一助になったかの質問に対し、8割以上の方が肯定的である回答結果が得られた。このことから、実際に制作したコンテンツの使用により社会学を学ぶことができると推測できる。

なお、制作したコンテンツには課題点も数多く残っている。主な課題点は以下の3点である。i) 学習者がより遊びたいと考えるような工夫が不足している点。ii) 学習の阻害要因となりかねないレイアウトや、操作性が不十分な点。iii) 実験参加者が文系大学の社会学部に所属している人間であることから、社会学を学んでいない人からの評価が得られていない点の3つである。