

SDGs の理解を深めるクイズアプリの制作

SDGs とは、Sustainable Development Goals の略称であり、持続可能な開発目標と訳されている。17 のゴール（目標）と 169 のターゲットから構成されており、持続可能な開発を実現することを目標としている。本研究では、クイズを通して SDGs に対する理解を深めると同時に、関心を持ってもらえるようなアプリケーションを制作する。ただ単に文章を読んでもらうだけではなく、クイズ形式にすることによって、ゲーム感覚で SDGs を深く学べるようなアプリケーションを目指した。

本研究では、SDGs について既に学んでいる人だけでなく、これから学ぼうと考えている人が気軽に始められて、SDGs の理解を深めることができるクイズアプリケーションを提案する。本研究で制作したアプリケーションは、SDGs の 17 目標を全て個別に学ぶことができるクイズアプリケーションである。本アプリケーションのクイズ問題は、17 目標に関する世界的な問題や事柄をクイズの問題としている。

本アプリケーションの構成要素としては、プログラミングにより作成した HTML ファイルと JS ファイル、アプリケーション内で表示する画像ファイルで構成されている。本アプリケーションの制作で使用した言語は、HTML、CSS、JavaScript である。Web ブラウザ上で指定の URL アドレスを入力することで本アプリケーションを使用することができる。

完成したアプリケーションを被験者に体験してもらい、アプリケーションの評価についてアンケート調査で評価実験を行った。被験者は、大東文化大学社会学部社会学科に所属し、上地宏一准教授が指導している「社会学演習Ⅰ」、「社会学演習Ⅱ」、「卒業研究」を受講している学生およびゼミ応募中の学生である。また、アンケートに回答してくれた学生は合わせて 44 名だった。アンケート全体の評価として、3 つの評価項目で肯定的な評価を多く頂けたことに加えて、良かったと思う点という自由記述の項目でも多くの意見を頂けたことから、SDGs を学習する上での最低限の基準を満たしたクイズアプリケーションは制作できたと考えている。しかし、悪かったと思う点という自由記述の項目でも多くの意見や指摘を頂いたため、改善点が多くあることが分かった。今後は、アンケートの評価や意見を参考にし、より良いアプリケーションにするために、改善を重ねていく必要がある。

本研究では、SDGs について既に学んでいる人だけでなく、これから学ぼうと考えている人に向けて、SDGs に対する理解を深めると同時に、関心を持ってもらえるようなアプリケーションを作ることを目的として、SDGs のクイズアプリケーションを制作した。そして、アンケートの結果から見て、当初の目的に応じたアプリケーションは制作できたと考えている。しかし、多くの改善点が見つかったことは今後の課題と言える。