

## 初級 Python 学習者向け教材の制作

現状プログラミング教育の需要は高まっている。初学者向けや専門的な学習書は存在するが、そのつなぎとなるものが少ない。現在大学では manaba や respon といった LMS ツールが多用されているが、これらのシステムは汎用的であるため、簡単な小テスト問題を実施するにも準備に時間がかかり、またネットワーク通信トラブルで実施できないといった運用の難しさがあることも聞いている。そこで、手元のパソコンやスマートフォンだけで気軽に実施できるクイズ教材があれば便利だろうと考えた。

本研究ではクラスで活用するために PC スライドとしてのクイズドリルを制作した。講義クラスで活用すること焦点に置き、プログラミングの授業において標準的に用意されている教室環境である教卓 PC とスライド投影機器のためのパワーポイントスライドとしてのクイズ形式のドリル教材とした。

評価としてはプログラミングの授業時に教員に教材を使ったドリルクイズを実施してもらった。対象は文系大学の 3 年次演習科目である。その後教員に簡単なインタビューを実施した。その結果、手軽である、簡単に問題を増やすことができ、出題者が選択肢を減らすなど裁量があるという一定の評価が得られた。