

日本における e スポーツの成長と課題

1. はじめに

この論文は現状遅れてしまっている日本の e スポーツが今後、成長し遅れを取り戻すことができるのかそしてその成長のためにはどのような課題があるのかを研究し考察するのが目的である。

2. 研究方法

いま e スポーツが置かれている現状、歴史を踏まえ e スポーツの認知度・関心、ゲームへの抱かれているイメージや賞金額などの経済的ものを成長の課題と仮定し今まで行われていた研究や活動を調べた。

3. 結論

成長課題として挙げたもののなかには確証がないものまた、とても重大な課題となるものがあつた。だが e スポーツの現状としては今後の成長として良い傾向に動きつつあるのは確かであり結論として成長に必要なものは時間をかけること、オリンピックの正式種目として採用されるというチャンスを逃さないことが重要である。